

Driver KRAMER Protocol2000

Nome do Arquivo	Protocol2000.dll
Fabricante	Kramer Electronics Ltd.
Equipamentos	Chaveadores de canais de mídia (áudio e vídeo) compatíveis
Protocolo	Protocol2000
Versão	1.0.2
Última Atualização	10/08/2026
Plataforma	Win32
Dependências	IOKit versão 2.0 ou superior
Leitura com Superblocos	Não
Nível	0

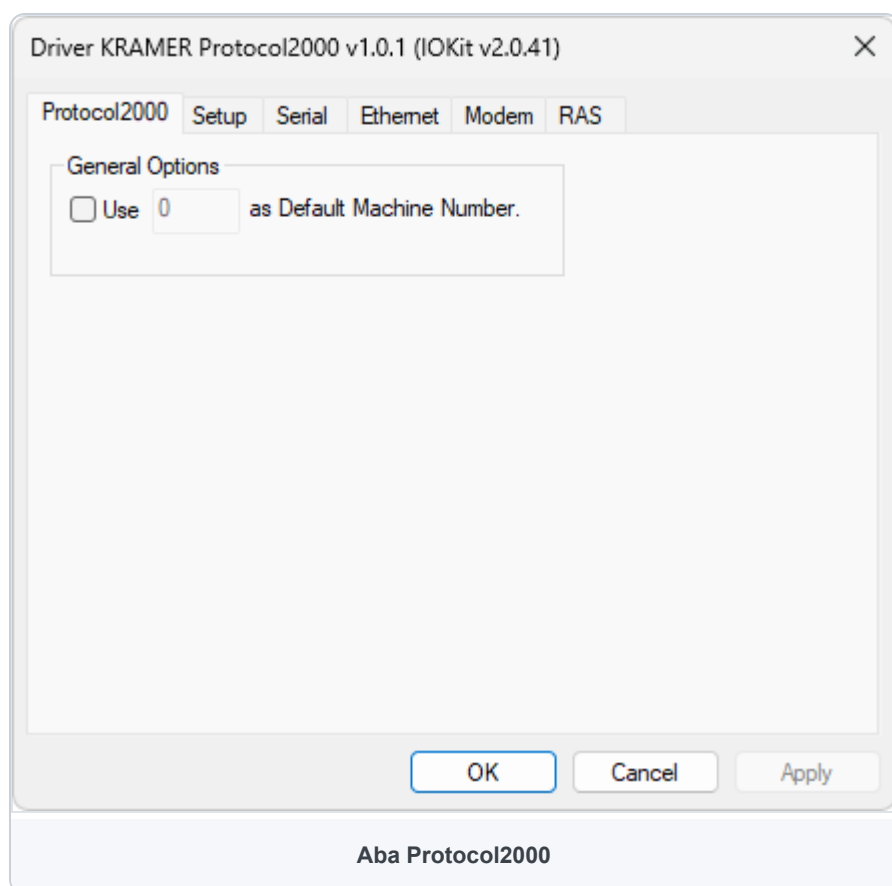
Introdução

Este Driver implementa o protocolo de comunicação Protocol2000 da Kramer Electronics Ltd., que permite que aplicações da **Elipse Software** se comuniquem com chaveadores de canais de mídia (áudio e vídeo) compatíveis.

O Driver KRAMER Protocol2000 foi desenvolvido em conjunto com a biblioteca **IOKit** da **Elipse Software**. Esta biblioteca, após configurada, é responsável por implementar o acesso ao meio físico desejado, ou seja, **Serial**, **Ethernet**, **Modem** ou **RAS**. Para mais informações, consulte o tópico Documentação das Interfaces da Comunicação.

Configuração do Driver

Os parâmetros **[P]** de configuração deste Driver não são utilizados. Todas as configurações são realizadas na janela de propriedades. Para mais informações sobre as abas **Setup**, **Serial**, **Ethernet**, **Modem** e **RAS**, consulte o tópico Documentação das Interfaces de Comunicação. A aba **Protocol2000**, mostrada na figura a seguir, contém configurações específicas para este Driver.



Selecione a opção **Use n as Default Machine Number** para especificar um valor de *Machine Number* padrão. Este valor é utilizado se algum Tag está configurado com um valor de *Machine Number* igual a 0 (zero).

Referência de Tags

Esta seção contém informações sobre a configuração dos Tags **[N/B]** deste Driver.

NOTA

Se um Tag é de leitura de eventos e existe mais de um evento entre leituras, uma lista em Tags reportados por eventos com n blocos ou valores é retornada, em que n é o número de blocos de eventos recebidos. Caso contrário retorna uma lista nula, sem gerar eventos **OnRead**. Para mais informações, consulte o tópico Tags de Comunicação Reportados por Eventos do **Manual do Usuário do E3**.

Switch Video

Leitura ou Escrita, Reportado por Eventos

N1	1 (um)

N2	<i>Machine Number</i>
N3	<i>Input Number</i>
N4	Não utilizado, deixe em 0 (zero)
Propriedade Value	<i>Output Number</i>

Este Tag realiza a leitura de eventos de chaveamento com retorno em uma lista. Se não há dados, este Tag permanece inalterado, isto é, mantém o último valor recebido. Se há mais de um evento entre leituras, o número de valores desta lista é igual ao número de eventos.

Switch Audio

Leitura ou Escrita, Reportado por Eventos

N1	2 (dois)
N2	<i>Machine Number</i>
N3	<i>Input Number</i>
N4	Não utilizado, deixe em 0 (zero)
Propriedade Value	<i>Output Number</i>

Este Tag realiza a leitura de eventos de chaveamento com retorno em uma lista. Se não há dados, este Tag permanece inalterado, isto é, mantém o último valor recebido. Se há mais de um evento entre leituras, o número de valores desta lista é igual ao número de eventos.

Request Status Of Video Output

Somente Leitura

N1	5 (cinco)
N2	<i>Machine Number</i>
N3	<i>Setup Number</i>

N4	<i>Output Number</i>
Propriedade Value	<i>Output Status</i>

Realiza a leitura do status de um canal de saída de vídeo.

Request Status of Audio Output

Somente Leitura

N1	6 (seis)
N2	<i>Machine Number</i>
N3	<i>Setup Number</i>
N4	<i>Output Number</i>
Propriedade Value	<i>Output Status</i>

Realiza a leitura do status de um canal de saída de áudio.

Lock Front Panel

Leitura ou Escrita

N1	31
N2	<i>Machine Number</i>
N3	<i>Setup Number</i>
N4	<i>Output Number</i>
Propriedade Value	<i>Panel Status.</i> Os valores possíveis são 0 : Destravado ou 1 : Travado

Realiza um comando de travamento do painel frontal.

Read Event

Somente Leitura, Reportado por Eventos

B1	64
B2	Não utilizado, deixe em 0 (zero)
B3	Não utilizado, deixe em 0 (zero)
B4	Não utilizado, deixe em 0 (zero)

Este Tag Bloco realiza a leitura de eventos com retorno em uma lista. Se não há dados, este Tag Bloco permanece inalterado, isto é, mantém os últimos valores recebidos nos Elementos. Se há mais de um evento entre leituras, o número de valores em cada Elemento é igual ao número de eventos.

Elementos do Tag Bloco Read Event

ELEMENTO	SIGNIFICADO
1	<i>Machine Number</i>
2	<i>Input Number</i>
3	<i>Output Number</i>
4	<i>Instruction Code</i>

Documentação das Interfaces de Comunicação

Esta seção contém a documentação das Interfaces de Comunicação referentes ao Driver **Protocol2000**.

Esta documentação é compartilhada e mantida no manual do IOKit:

- Configurações de um Driver
- Configurações Gerais
- Configuração de Estatísticas
- Configuração da Interface Ethernet
- Configuração da Interface Modem
- Configuração da Interface RAS
- Configuração da Interface Serial

Histórico de Revisões do Driver

VERSÃO	DATA	AUTOR	COMENTÁRIOS
1.0.2	10/08/2026	M. Ludwig	• Driver atualizado para a biblioteca IOKit versão 3 e Visual Studio 2022 (<i>Case 38060</i>).
1.0.1	28/01/2015	G. Taschetto M. Ludwig	• Versão inicial deste Driver (<i>Case 17132</i>).